

# Nouvelle version !

---

Postée par [hisazuki](#) le lundi 02 juillet 2007 à 17:14

[color=#8B0000]Bienvenue sur la nouvelle version du site, aux couleurs de Code Geass !  
[/color]

Nous espérons qu'elle vous plaira, comme vous pouvez le constater certaines fonctionnalités ont fait leur apparition (la [chatbox](#), la possibilité de [commenter](#) les sorties, les [mps](#) en s'inscrivant...) et d'autres ont disparu (euh en fait il n'y a que la radio, mais c'est parce que les débits n'étaient pas suffisants et les morceaux étaient tout saccadés...).

Les releases du forum sont maintenant [toutes](#) disponibles dans la [page des projets](#), les deux dernières également (Zero no Soukoushi ch1 et HaruToki ch10). Nous avons mis en place plusieurs miroirs pour faciliter le téléchargement, n'hésitez pas à varier pour répartir la charge en bande passante (les débits sont à peu près les mêmes sur tous les serveurs). Vous remarquerez également le module "releases" en haut à droite pour vous signaler les dernières sorties et l'état d'avancement des prochains chapitres.

N'hésitez pas à nous dire ce que vous en pensez en commentant cette news ou en votant sur le sondage (les critiques [constructives](#) sont les bienvenues, cette version n'est évidemment pas parfaite !). Si vous voulez vous réserver un pseudo, vous pouvez également vous inscrire. En cas de problème, merci de nous contacter via le formulaire, les commentaires, le forum ou encore le mail : [hisazuki@fuyunoyo.com](mailto:hisazuki@fuyunoyo.com).

L'équipe Fuyu no Yo vous souhaite un agréable séjour sur le site ! 😊

PS : Merci à tib pour m'avoir aidée à mettre en place cette nouvelle version ! Il fait maintenant partie de la team et vous pouvez consulter son profil ainsi que celui de tous les membres de la team dans la partie Staff.

---

Fuyu no Yo - ~ Une nuit d'hiver ~ team de scantrad mangas shojo, shonen et seinen  
[http://fuyunoyo.com/index.php?file=News&op=index\\_comment&news\\_id=4](http://fuyunoyo.com/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=4)